

Digitální vzdělávání s roboty

1. prosince 2026 od 8.00 do 13.00 hodin

Chomutovská knihovna, učebna č. 66, 3. patro, Palackého 4995

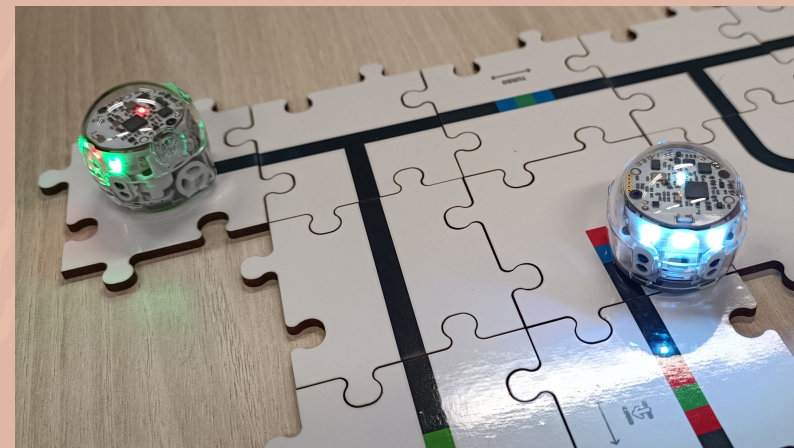
Lektor: Mgr. Ing. Martina Vondráková

Představení robotických hraček (Ozobotů, Bee-Botů, Blue-Botů), algoritmizace a logika programování a základní návod, jak jednotlivé robotické hračky používat. Vyzkoušíte si, jak programování Ozobotů s tužkou a papírem, tak i důmyslnější programování v jednoduchém programovacím rozhraní Ozoblockly. Vedle praktického vyzkoušení si práce s ozoboty vám lektor poradí zdroje pro tvorbu výukových lekcí a ukážete si tipy pro výuku programování s ozoboty pro děti (a třeba i dospělé).

Přihlášení na: jonasova@chomutovskaknihovna.cz

Informace o tomto kurzu a dalších vzdělávacích akcích najdete na:
<https://www.knihovnauk.cz/pro-knihovny/vzdelavani/>

Kurz se uskuteční za finanční podpory Ministerstva kultury ČR, program VISK 2.



kúk Knihovna
Ústeckého kraje

ústecký kraj